|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | **UC-1:Autentificare** | | |
| **Primary actor** | Agent de Vanzari | **Secondary actors** | None |
| **Description** | Un agent de vanzari se autentifica in contul sau. | | |
| **Trigger** | Un agent de vanzari indica ca vrea sa se autentifice. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Fereastra de logare este deschisa. | | |
| **Postconditions** | POST-1. Agentul de vanzari este logat in sistem.  POST-2. Fereastra de logare dispare.  POST-3. Apare fereastra home. | | |
| **Normal flow** | 1.0 Autentificare  1. Agentul de vanzari introduce username-ul.  2. Agentul de vanzari introduce parola.  3. Agentul apasa butonul "Login". (vezi 1.0.E1)  4. Datele introduse de agent sunt validate de sistem.  5. Agentul de vanzari vede lista cu toate produsele existente pe stoc. | | |
| **Alternative flows** | 1.1 Inregistrare  1. Agentul de vanzari introduce username-ul.  2. Agentul de vanzari introduce parola.  3. Agentul de vanzari apasa pe butonul "Login". (vezi 1.0 E1)  4.Datele introduse de agent sunt validate de sistem.  5. Se revine la pasul 1 din Normal Flow. | | |
| **Exceptions** | 1.0.E1 Username sau parola invalida  1. Sistem anunta agentul de vanzari ca datele sunt invalide  2. Daca agentul introduce username si parola corecte, se continua normal flow. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | **UC-2: Vizualizeaza toate produsele** | | |
| **Primary actor** | Agent de Vanzari | **Secondary actors** | None |
| **Description** | Un agent de vanzari acceseaza Sistemul pentru vanzari si vizualizeaza intreaga lista de produse. | | |
| **Trigger** | Agentul de vanzari vrea sa consule lista produselor existente pe stoc,  vrea faca o comanda. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Agentul de vanzari este logat in sistem. | | |
| **Postconditions** | POST-1.Aparitia unui tabel cu lista de produse. | | |
| **Normal flow** | 2.0 Vizualizarea listei de produse  1. Agentul de vanzari vrea sa vada lista cu produsele de pe stoc.  2.Sistemul pentru vanzari va afisa lista cu produse.(vezi 2.0.E1) | | |
| **Alternative flows** | None | | |
| **Exceptions** | 2.0.E1 Nu sunt produse pe stoc.  1.Sistemul informeaza agentul de vanzari ca nu sunt produse pe stoc. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | **UC-3: Realizeaza o comanda** | | |
| **Primary actor** | Agent de Vanzari | **Secondary actors** | None |
| **Description** | Un agent de vanzari acceseaza Sistemul pentru vanzari si vizualizeaza intreaga lista de produse si plaseaza o noua comanda. | | |
| **Trigger** | Agentul de vanzari vrea sa plaseze o comanda. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Agentul de vanzari este logat in sistem si vizulizeaza lista de  produse. | | |
| **Postconditions** | POST-1.Comanda este plasata in Sistemul pentru vanzari cu statusul “nelivrata”. | | |
| **Normal flow** | 3.0 Realizarea unei comenzi  1.Agentul de vanzari vizualizeaza lista cu produsele de pe stoc.  2. Agentul de vanzari selecteaza produsele, introduce cantitatea,  numele clientului.(vezi 3.1)  3. Agentul confirma plasarea comenzii apasand butonul “Plasare comanda”.  4. Sistemul confirma plasarea comenzii si apare un mesaj de confirmare. (vezi 3.0 E3)  5. Sistemul modifica statusul comenzii in “nelivrata”.  6. Sistemul updateaza lista cu comenzile agentului de vanzari logat.(vezi 3.0 E1)  7.Sistemul updateaza lista cu produsele de pe stoc.(vezi 3.0 E2) | | |
| **Alternative flows** | 3.1 Scoaterea a anumitor produse de pe comanda  1.Agentul de vanzari vrea sa selecteze alte produse.  2.Se intoarce la pasul 2 de la normal flow. | | |
| **Exceptions** | 3.0.E1 Eroare la updatarea listei cu comenzi ale agentului  1.Sistemul nu updateaza lista cu comenzile agentului de vanzari  2.Sistemul informeaza agentul de vanzari ca nu s-a updatat lista cu comenzi.  3.0.E2 Eroare la updatarea listei cu produsele de pe stoc  1.Sistemul nu updateaza lista cu stocurile produselor  2.Sistemul informeaza agentul de vanzari ca nu s-a updatat lista cu produsele de pe stoc si cantitatea acestora..  3.0 E3 Eroare la plasarea comenzii  1. Cantitate insuficienta in stoc  2.Sistemul informeaza agentul de vanzari ca nu s-a plasat comanda deoarece nu este cantitate suficienta pe stoc.  3. Se intoarce la pasul 2 din normal flow | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | **UC-4: Vizualizeaza comenzi efectuate de agentul de vanzari** | | |
| **Primary actor** | Agent de Vanzari | **Secondary actors** | None |
| **Description** | Un agent de vanzari acceseaza Sistemul pentru vanzari si vizualizeaza intreaga lista cu comenzile efectuate de el. | | |
| **Trigger** | Agentul de vanzari vrea sa consulte comenzile efectuate de el. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Agentul de vanzari este logat in sistem. | | |
| **Postconditions** | POST-1.Incarcarea unui tabel cu comenzile efectuate de el. | | |
| **Normal flow** | 4.0 Vizualizarea listei de comenzi  1.Agentul de vanzari vrea sa vada lista cu comenzile efectuate de el si statusul lor.  2.Vizualizeaza lista cu produse si apasa pe butonul Vizualizeaza comenzi  2.Sistemul pentru vanzari va afisa lista cu comenzi(vezi 4.0.E1) | | |
| **Alternative flows** | None | | |
| **Exceptions** | 4.0.E1 Nu sunt comenzi efectuate de agentul de vanzari  1.1. Sistemul informeaza agentul de vanzari ca lista cu comenzi este goala. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | **UC-5: Modifica comanda** | | |
| **Primary actor** | Agent de Vanzari | **Secondary actors** | None |
| **Description** | Un agent de vanzari vizualizeaza intreaga lista cu comenzile efectuate de el. Alege o comanda pe care o modifica . | | |
| **Trigger** | Agentul de vanzari vrea sa vizualizeze sau sa modifice o comanda. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Agentul de vanzari este logat in sistem si consulta lista cu comenzile plasate de el. | | |
| **Postconditions** | POST-1.Sistemul afiseaza detaliile despre o comanda. Comanda poate avea statusul modificat in “livrata”, produsele pot avea cantitatile modificate.  POST-2. Modificarea nu are loc datorita unei erori.(5.0 E1) | | |
| **Normal flow** | 5.0. Modifica comanda  1.Agentul de vanzari selecteaza o comanda din lista cu comenzile lui.  2.Sistemul pentru vanzari va afisa informatiile privind comanda: produse, cantitate, nume client, status, data punere comanda si data livrare.  3.Agentul poate modifica statusul comenzii in “livrata”, cantitatea  si produsele.  4.Agentul apasa butonul “Modifica comanda”(5.0 E1)  5. Sistemul updateaza lista cu comenzi efectuate de el.  6. Sistemul afiseaza un mesaj informativ "Modificare realizata cu succes" | | |
| **Alternative flows** | None | | |
| **Exceptions** | 5.0 E1 Comanda nu este modificata datorita stocului  1. Sistemul informeaza agentul de vanzari de cantitatea insuficienta pe stoc. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | **UC-6: Anuleaza comanda** | | |
| **Primary actor** | Agent de Vanzari | **Secondary actors** | None |
| **Description** | Un agent de vanzari sterge o comanda. | | |
| **Trigger** | Agentul de vanzari vrea sa anuleze o comanda. | | |
| **Preconditions** | PRE-1. Agentul de vanzari este logat in sistem. | | |
| **Postconditions** | POST-1.Comanda anulata va fi stearsa din lista de comenzi. | | |
| **Normal flow** | 6.0. Anuleaza o comanda  1.Agentul de vanzari selecteaza o comanda din lista cu comenzile lui.  2.Sistemul pentru vanzari va afisa informatiile privind comanda: produse, cantitate, nume client, status, data punere comanda si data livrare.  3.Agentul apasa butonul “Anuleaza comanda”  4. Sistemul updateaza lista cu comenzi efectuate de el.  5. Sistemul updateaza lista cu produsele de pe stoc.  6. Sistemul afiseaza un mesaj informativ "Anulata cu succes" | | |